# L2\_3 Variablen

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Aufgabenstellungen das Informationsmaterial

*L2\_3\_1 Information\_Variablen\_String.docx*

*L2\_3\_2 Information\_Variablen\_Zahlen.docx*

*L2\_3\_3 Information\_Variablen\_Wahrheitswert.docx.*

**(I) Problemstellung**

Schreiben Sie ein Programm, das die Daten eines Schülers in mehreren Variablen speichert und ausgibt. Zu speichern sind: Name, Vorname, Alter, Notendurchschnitt, zweite Fremdsprache(true/false) und Musik (true/false). Diese Daten sollen anschießend im Browser ausgegeben werden.

Verwenden Sie für die Implementierung Ihrer Lösung die Datei *L2\_3\_Vorlage\_variablen.html*, die Ihnen im Ordner *Aufgaben/Vorlagen* in digitaler Form vorliegt.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen

*L2\_3\_variablen.html*

**(II) Problemanalyse**

1. Welche Ausgabedaten will man erhalten?
2. Welche Daten werden zur Bearbeitung benötigt?
3. Welche Eigenschaften haben die Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bedeutung** | **Typ** | **Variablenname** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Formdesign (Beispieldaten)

|  |
| --- |
|  |

**(III) Struktogramm**

**(IV) Programmcode (JavaScript-Code)**